

# GALÉRAPAGOS

**Coopérer pour lutter mais trahir pour gagner !**

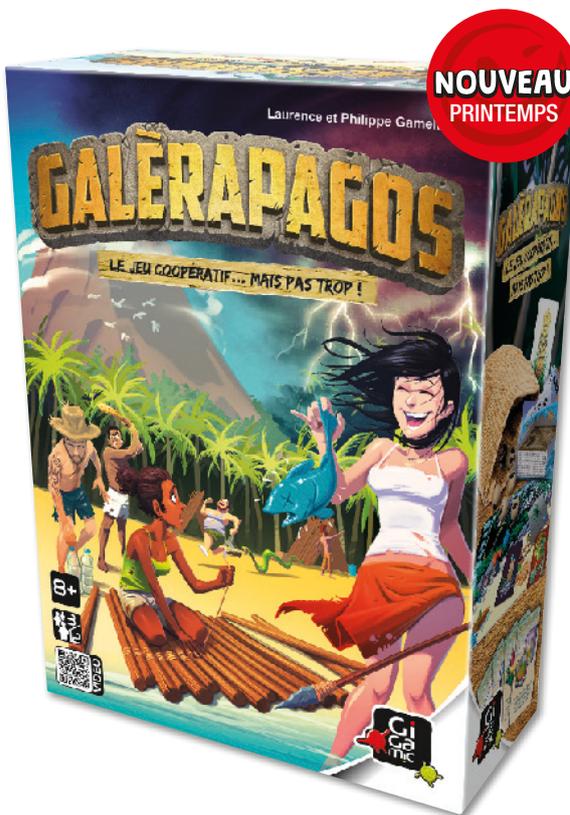
Après le naufrage de votre bateau, votre groupe de survivants se retrouve sur une île déserte où l'eau et la nourriture se font rares. Seule solution pour échapper à ce cauchemar : construire ensemble un grand radeau pour embarquer les survivants, mais le temps presse car un ouragan pointe à l'horizon...

A chaque tour les joueurs naufragés devront choisir une action parmi quatre : pêcher, recueillir de l'eau, chercher du bois ou fouiller l'épave du bateau. Faites équipe pour survivre mais soyez prêt à sacrifier vos camarades en cas de pénurie.

Un jeu presque coopératif où vous devrez être aussi fourbe que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage retour !!

## POINTS FORTS

- semi-coopératif,
- tours de jeu dynamiques,
- règles simples / jeu passerelle.



NOUVEAU  
PRINTEMPS



Référence : GFGA  
Boîte : H20 x L14,5 x P6,7 cm  
Colis : par 6  
Auteurs : Laurence et Philippe Gamelin  
Illustrations : Jonathan Aucomte

## Contenu :

- 1 plateau de jeu
- 3 marqueurs en bois
- 92 cartes
- 6 boules en bois
- 1 sac
- règle du jeu.

