

CHAPITO



Le cirque Chapito est de retour en ville avec un spectacle acrobatique à couper le souffle ! Empilez les blocs de personnages les uns sur les autres en essayant de reproduire l'une des figures indiquées par vos cartes. Gardez bien l'équilibre pour ne pas faire tomber le spectacle entier !

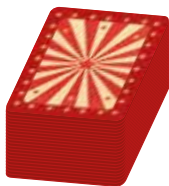
Contenu



3 tuiles Podium



9 blocs Personnage en bois



48 cartes

Mise en place

Placer les 3 tuiles Podium au centre de la table en les écartant d'environ 10 centimètres.

Placer les 9 blocs Personnage autour des tuiles Podium.

Mélanger les cartes et en distribuer 4 à chaque joueur. Placer la pile des cartes restantes au centre de la table afin que chacun puisse l'atteindre facilement.

Déroulement d'une partie

Le joueur qui fait le plus souvent le clown commence, puis les joueurs jouent à tour de rôle dans le sens horaire. Chacun essaie de reproduire sur un podium l'une des figures imposées par les cartes qu'il a en main.

À son tour un joueur peut :

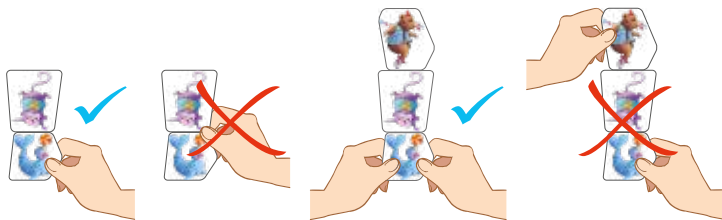
A) soit choisir un bloc Personnage qui n'est pas encore en jeu sur une tuile Podium et le placer au-dessus de n'importe quel bloc (ou pile de blocs) déjà en jeu, ou sur une tuile Podium vide.

B) soit déplacer un bloc ou une pile de blocs déjà en jeu au-dessus d'un autre bloc (ou pile de blocs), ou sur une tuile Podium vide.



Règle d'empilement

Quand un joueur déplace plusieurs blocs en même temps, il ne peut le faire qu'en tenant le bloc le plus bas de la pile (*cette règle peut être assouplie pour les plus jeunes*).



- Les blocs ne peuvent être placés que dans leur position verticale, sans rotation ni retournement (en cas de doute, voir la disposition de chacun dans le contenu P.1)
- Il est interdit de faire le mouvement exactement inverse à celui du joueur précédent.

Jouer une carte

À tout moment, même si ce n'est pas son tour, un joueur peut crier : «Photo !» si une pile de blocs remplit les conditions indiquées par l'une des cartes qu'il a en main. Il révèle sa carte et on vérifie qu'il ne s'est pas trompé :

- s'il a raison, il place la carte devant lui, face visible et en pioche une nouvelle dans la pioche pour l'ajouter à sa main ; puis le jeu reprend.
- s'il s'est trompé, il reprend la carte en main et le jeu continue.

Si une même pile de blocs Personnage correspond à plusieurs cartes d'un joueur, il peut toutes les placer devant lui pour les valider. Il pioche ensuite pour avoir toujours 4 cartes en main.

Si la carte qu'un joueur vient de piocher correspond à la disposition d'une pile en jeu, il peut l'annoncer et la poser immédiatement avant de compléter à nouveau sa main.

Pénalité

Si un joueur fait tomber un bloc ou renverse une pile de personnages, son tour prend fin immédiatement, il doit remettre une des cartes posées devant lui (dont il a rempli l'objectif précédemment) dans la pioche en guise de pénalité. S'il n'en a pas il n'en rend pas et le tour passe au joueur suivant. Les blocs qui sont tombés ou encore en main sont replacés autour des podiums.

Fin de partie

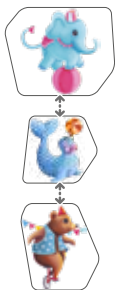
Le premier joueur qui parvient à poser 7 cartes devant lui gagne la partie. Si plusieurs joueurs jouent leur septième carte en même temps, ils partagent la victoire.

Type de cartes



Les 3 personnages illustrés doivent être empilés sur le podium de la couleur indiquée. L'ordre dans lequel ces personnages sont empilés n'a pas d'importance et d'autres personnages peuvent être empilés entre eux.

Les 2 personnages doivent obligatoirement être empilés l'un sur l'autre et dans cet ordre. Il ne doit pas y avoir de personnage entre eux. La couleur du podium sur lequel ils sont empilés n'a pas d'importance. Il peut y avoir d'autres personnages au-dessus ou en-dessous.



Les 3 personnages doivent être empilés dans l'ordre indiqué, sur n'importe quel podium, d'autres blocs peuvent être placés entre eux.

Le personnage illustré doit obligatoirement être placé à l'étage indiqué. La couleur du podium et les autres personnages n'ont pas d'importance mais il doit y avoir obligatoirement au moins 1 personnage au dessus du personnage imposé.



Auteur : Marco Teubner | Illustrations : Marie Cardouat



Topito est un jeu édité par Korea Boardgames Co., Ltd.
sous licence de son auteur [Marco Teubner].
Copyright ©2017 Korea Boardgames Co., Ltd.
Tous droits réservés.



ATTENTION : Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. Données et adresse à conserver. 02-2018



KOREA BOARD GAMES
10, Yopung-gil, Tanhyeon-myeon,
Paju-si, Gyeonggi-do, Corée
www.koreaboardgames.com

Adaptation et distribution pour la France et la Belgique :



ZAL Les Garennes
F 62930 - Wimereux - FRANCE
www.gigamic.com