

CONTENU

- 108 cartes de questions *Twist* (432 questions)
- 48 cartes de points (8 sets de 6 cartes numérotées de 1 à 6)
- 8 cartes *Coup de cœur* d'une valeur de 10 points
- 8 cartes *Bonnet d'âne* d'une valeur de 0 point
- 1 livret de règles
- Un code d'accès Internet qui vous permettra d'animer votre propre partie *Brin de jasette Twist* en ligne avec vos ami(e)s sur : brindejasette.com.

AVANT DE COMMENCER

On mélange les 108 cartes de questions et on les met au centre de la table (en une ou deux piles, au choix), les questions devant être dissimulées.

Chaque joueur choisit un set de cartes de points numérotées de la même couleur ainsi que la carte *Coup de cœur* et la carte *Bonnet d'âne* correspondantes (en tout 8 cartes placées face vers le bas).

BUT DU JEU

La personne qui, la première, obtient 30 points gagne le titre de « meilleur ami ».

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

On décide qui sera le premier joueur à choisir une carte (par exemple, l'hôte de la soirée pourrait avoir l'honneur de commencer). Cette personne sera le centre d'intérêt en plus d'être le modérateur du premier tour.

Elle prend donc une carte de questions sur le dessus de la pile, choisit une des quatre questions inscrite sur la carte et la lit à voix haute.

Exemple de question :

Quelle profession me conseillez-vous de ne jamais exercer ?

Tous les autres joueurs doivent l'un après l'autre suggérer une réponse à la question posée, en commençant par le joueur se trouvant à la gauche du modérateur du tour. Chaque joueur peut répondre ce qui lui passe par la tête. C'est l'occasion d'être drôle ou sérieux, humoristique, gentiment vache et pourquoi pas un peu coquin ! Le but n'est pas nécessairement d'être le plus proche de la réalité, mais bien de faire rire ou encore, de surprendre. Mais attention de ne pas aller trop loin... vous pourriez vous faire attribuer un bonnet d'âne !

Une fois que tout le monde a répondu, celui qui a posé la question remet à chacun(e) une de ses

cartes de pointage (face cachée car ce vote doit demeurer secret), sans se justifier de ses choix ! C'est tout à fait subjectif ! Il se défait ensuite de ses cartes de points non utilisées, en les déposant dans la boîte, face vers le bas. Il faut attendre la fin d'un tour complet pour que tous les joueurs puissent regarder les points qu'ils ont reçus.

Une fois les cartes de point remises, le modérateur du tour qui était au

centre des conversations, s'il le souhaite, répond lui-même à la question (sans que ce soit pour autant obligatoire).

On entame ensuite le prochain tour, avec la personne à la gauche du modérateur du moment. Celle-ci prend une carte sur le dessus de la pile, choisit une question et devient à son tour au centre des conversations pour un tour, selon les mêmes principes décrits ci-haut.

On peut choisir ou non de donner une carte *Bonnet d'âne* ou *Coup de cœur* en guise de points. La carte *Bonnet d'âne* vaut zéro point et la carte *Coup de cœur*, pour sa part, vaut 10 points. Les autres cartes conservent leur valeur (ex : carte 1 = 1 point, carte 2 = 2 points, etc.).

FIN DE LA PARTIE

Une fois qu'un tour de table complet a été réalisé et que chacun des joueurs a eu l'occasion d'être le centre des conversations, tous les joueurs comptabilisent les cartes de point qu'ils ont reçues des autres joueurs depuis le début de la partie et font le total des points reçus.

Le premier qui obtient un total de 30 points (ou plus, en fonction de

ce qui a été décidé en début de partie par tous les joueurs) remporte la partie et se mérite le titre officiel de « meilleur ami ».

Si à la fin d'un tour complet de la table, aucun des joueurs n'a le pointage minimum requis pour être déclaré vainqueur, tous les joueurs retournent leurs cartes de points et on recommence pour un tour complet, selon les mêmes principes.

TRUCS ET ASTUCES

- Le modérateur d'un tour qui est au centre des conversations peut (et devrait !) encourager les joueurs à approfondir leurs réponses, en posant des sous-questions ou en demandant plus d'explications ou des justifications.
- Un joueur peut sauter son tour et ne pas répondre à une question, mais ce dernier perd alors la possibilité de recevoir des points.